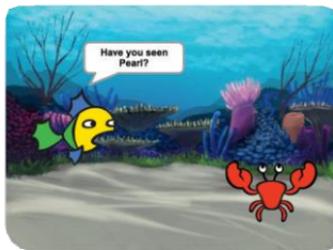
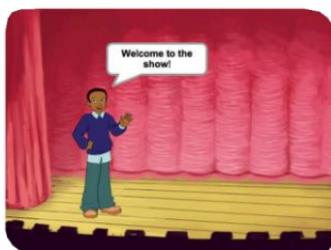


Cartas de Crea una Historia



Elige personajes, agrega conversaciones y dale vida a tu historia.

Cartas de Crea una Historia

Empieza con la primer carta y luego utiliza las siguientes cartas en cualquier orden:

- **Empieza una Historia**
- **Muestra un Personaje**
- **Crea una Conversación**
- **Cambia entre Escenas**
- **Desliza hacia un Lugar**
- **Aparición en una Escena**
- **Házlo Interactivo**
- **Agrega tu Voz**
- **Presiona un Botón**

Empieza una Historia

Elige un escenario y presenta a un personaje.



Empieza una Historia

scratch.mit.edu/story



PREPÁRATE



Elige un fondo.



Elige un personaje..



AGREGA ESTE CÓDIGO



Tipea lo que quieres que tus personajes digan.

¡PRUÉBALO!

Haz click en la bandera verde para comenzar.



Muestra un Personaje

Haz que un nuevo personaje aparezca en la escena.



Muestra un Personaje

scratch.mit.edu/story

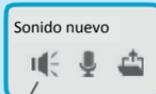


PREPÁRATE

Elige un personaje.



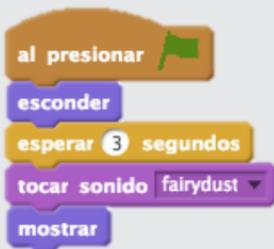
Haz click en la pestaña de **Sonidos**



Elige una canción,
como por ejemplo
fairydust.

AGREGA ESTE CÓDIGO

Haz click en la pestaña de **Programas**



¡PRUÉBALO!

Haz click en la bandera
verde para comenzar.



Crea una Conversación

Haz que tus personajes hablen entre ellos.



Crea una Conversación

scratch.mit.edu/story



PREPÁRATE

Elige dos personajes.

Nuevo objeto:



Fish2



Crab

AGREGA ESTE CÓDIGO



Fish2

al presionar

decir ¿Has visto a Perla? por 2 segundos

decir No puedo encontrarla. por 2 segundos

enviar mensaje1 Emite un mensaje.



Crab

al recibir mensaje1

decir Si, siguemel por 2 segundos

Dile a este personaje qué decir cuando recibe el mensaje.

¡PRUÉBALO!

Haz click en la bandera verde para comenzar.



CONSEJO

enviar mensaje1

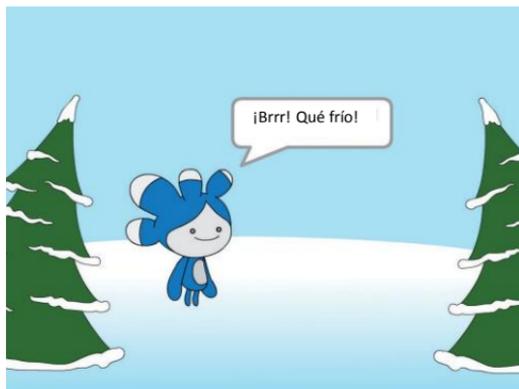
mensaje1

nuevo mensaje...

Puedes hacer click en el menú desplegable para añadir un nuevo mensaje.

Cambia entre Escenas

Cambia el fondo y haz que algo pase.



Cambia entre Escenas

scratch.mit.edu/story



PREPÁRATE



Elige dos fondos.



winter



desert

Elige un personaje.



Tera



AGREGA ESTE CÓDIGO



al presionar 

cambiar fondo a fondo1 ▾

decir Brrrr, qué frío! por 2 segundos

decir Extranño el sol. por 2 segundos

esperar 1 segundos

cambiar fondo a siguiente fondo ▾

Tipea lo que quieres que tu personaje diga.

Haz que algo pase cuando los fondos cambien.

cuando el fondo cambie a atom playground ▾

decir Ahhh mucho mejor! por 2 segundos

¡PRUÉBALO!

Haz click en la bandera verde para comenzar.



Desliza hacia un lugar

Haz que un personaje se deslice a través de la pantalla.



Desliza hacia un lugar

scratch.mit.edu/story



PREPÁRATE



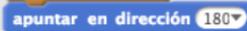
Elige un fondo.



Elige un personaje.



AGREGA ESTE CÓDIGO



_____ Fija un punto de partida.

_____ Desliza hacia otro punto.

CONSEJO

Arrastra tu objeto hacia dónde lo quieres y luego agrega un bloque de "Ir a" o "deslizar".



— Cuando arrastras un objeto, las posiciones x e y van a actualizarse en la paleta de bloques.

Aparición en una Escena

Cambia el fondo y haz que aparezca un nuevo personaje.



Aparición en una Escena

scratch.mit.edu/story

PREPÁRATE



Elige un personaje.



AGREGA ESTE CÓDIGO



Haz click en la imagen del fondo.

al presionar

cambiar fondo a `bedroom1`

esperar 6 segundos

cambiar fondo a `winter`

Cambia a este fondo.



al presionar

esconder

Esconde al principio.

cuando el fondo cambie a `winter`

mostrar

decir `Hola!` por 2 segundos

Aparece en este fondo.

¡PRUÉBALO!

Haz click en la bandera verde para comenzar.



Házlo Interactivo

Haz click en un objeto para que haga algo.



Házlo Interactivo

scratch.mit.edu/story



PREPÁRATE

Elige un objeto.

Nuevo objeto:



Haz click en la pestaña de

Sonidos

Sonido nuevo



Elige un sonido de la colección de sonidos.

AGREGA ESTE CÓDIGO

Haz click en la pestaña de

Programas

al hacer clic en este objeto

tocar sonido **fairydust**

Elige tu sonido.

repetir **10**

Puedes elegir diferentes elementos en el menú.

cambiar efecto **color** por **25**



¡PRUÉBALO!

Haz click en tu objeto para comenzar.

CONSEJO



Para quitar el efecto, haz click en el signo de parar.

Agrega tu Voz



Graba tu voz para hacer que un personaje hable.



Agrega tu Voz

scratch.mit.edu/story



PREPÁRATE

Elige un personaje.

Nuevo objeto:



Haz click en la pestaña de

Sonidos

Sonido nuevo



Haz click en este ícono (vas a necesitar un micrófono).



Haz click en este ícono para grabar tu voz.

AGREGA ESTE CÓDIGO

Haz click en la pestaña de

Programas

al hacer clic en este objeto

tocar sonido grabación1

decir Bienvenidos! por 2 segundos

¡PRUÉBALO!

Haz click en la bandera verde para comenzar.



Presiona un Botón

Haz click en un botón para cambiar de escenas.



Presiona un Botón

scratch.mit.edu/story

PREPÁRATE

Elige un objeto botón, como Arrow1

Elige un fondo.

Nuevo fondo

atom playground

basketball-court1-a

Nuevo objeto:

Arrow1

AGREGA ESTE CÓDIGO



al hacer clic en este objeto

Elige el próximo fondo del menú..

cambiar fondo a siguiente fondo

esconder

esperar 3 segundos

Tipea cuánto tiempo esperar antes de mostrar el botón.

mostrar

¡PRUÉBALO!

Haz click en el botón para comenzar.

CONSEJO

Agrega este código para fijar la primer escena. Luego haz click en la bandera verde para comenzar.

al presionar

cambiar fondo a atom playground

esconder

esperar 3 segundos

mostrar